Basic Computer Tutorial

آموزش کمپیوتر برای همه

ترتیب شده توسط: ایمل زازای

Ketabton.com

For Beginners and Beyond

by Emal Zazai

1st EDITION

(c) ketabton.com: The Digital Library

کمپیوتر

کمپیوتر از کلمه لاتین(Compute) گرفته شده است که معنی محاسبه کردن را میدهد.

تعریف کمپیوتر: کمپیوتر یک ماشین برقی است که برای حل مسایل روزانه مورد استفاده قرار می گیرد.

در تکوین کمپیوتر سه بخش ذیل شامل میباشد:

۱. سخت افزار یا پرزه جات کمپیوتر(Hardware)

عبارت از وسایل فزیکی و قابل لمس کمپیوتر میباشد.

۲- نرم افزار(Software)

عبارت از پروگرام های اند که وسایل فزیکی را به کار می اندازد. پروگرام ها پرزه جات را برای اجرای کارهای آن رهنمایی مینمایند. در سال های نخست ساخت کمپیوتر قیمت پروگرام ها کم بود ولی امروز بزگترین قسمت مصارف سیستم کمپیوتری را پروگرامها تشکیل میدهد.

۳- لخت افزار(Firmware)

عبارت از پروگرام های کوچک ولی خیلی مهم است که به شکل دایمی در پارچه های سلیکان ثبت میباشد.لخت افزار جدید در فلش ثبت می گردد و به این ترتیب محتوای ان میتواند تغیر داده شود.

سخت افزار یا پرزه جات کمپیوتر(Hardware)

عبارت از تمام پرزه جات میکانیکی و الکترونیکی کمپیوتر است که قابل لمس و مشاهده میباشد. وقتیکه ظاهر کمپیوتر را مشاهده میکنیم تصور ما ممکن این باشد که همین پرزه جات تمام کار ها را انجام میدهد. ولی پرزه جات کمپیوتر به کمک پروگرام های کمپیوتر وظایف خود را انجام میدهد. پرزه جات و پروگرام ها لازم و ملزوم یک دیگر بوده و در حقیقت پروگرام ها به پرزه جات کمپیوتر جان بخشیده و آنها را فعال می سازد.

(c) ketabton.com: The Digital Library

سخت افزار به دو بخش تقسیم شده:

1 - وسایل ورودی(Input devices)
عبارت از وسایل کمپیوتر می باشد که دیتا را داخل کمپیوتر می سازد.
مثال: موس، کیبورد، سکنر و غیره

2 - وسایل خروجی(Output Devices)
عبارت از وسایل کمپیوتر می باشد که دیتا را از کمپیوتر خارج می سازد.
مثال: ماینتور، پرنتر و غیره

کمپیوتر می تواند چهار وظایف اساسی ذیل را انجام دهد:

1 - گرفتن معلومات اولیه
2 - پراسس معلومات اولیه
3 - تهیه نتایج
4- ذخیره معلومات

از این رو پرزه جات کمپیوتر را نیز به چهار بخش ذیل تقسیم کرده می توانیم:

1 - وسایل ورودی اطلاعات(Input Devices)
2 - وسایل خروجی و اظهار نتایج(Output Devices)
3 - وسایل ذخیره اطلاعات(Storage Devices)
4 - بخش سیستم(System Unit)

(c) ketabton.com: The Digital Library

معرفی وسایل ورودی(Input Devices Introduction)

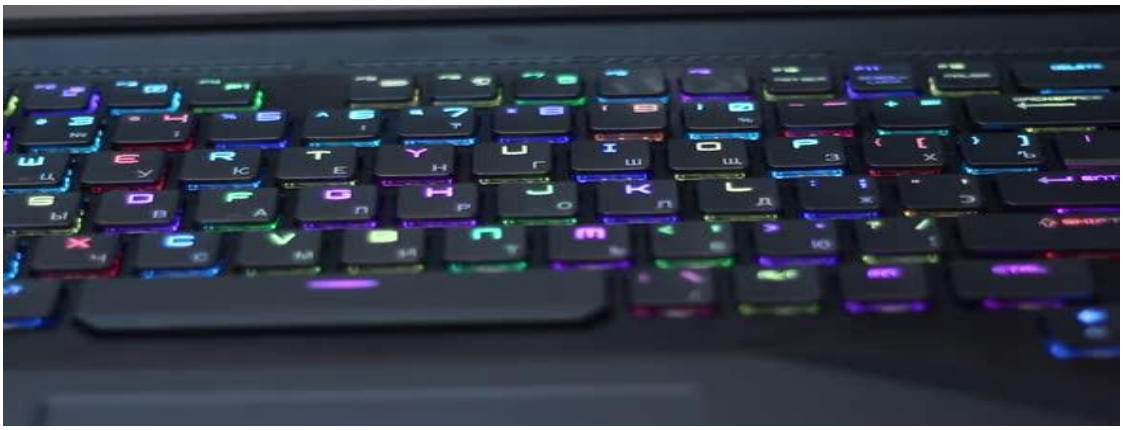
عبارت از وسایل برقی و میخانیکی کمپیوتر است که اطلاعات را داخل سیستم کمپیوتر می سازد.

در اینجا چهار وسیله ورودي را به معرفی میگیریم.

1 - کمبیورد
2 - موس
3 - سکنر
4 - میکروفون

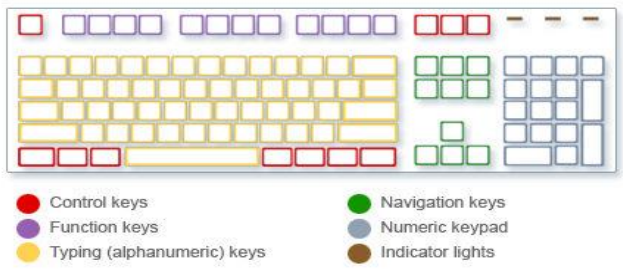
1 - کمیبورد(Keyboard)

عبارت از وسیله ورودی است که برای درج کردن نوشتها، اعداد، سیمبول ها و استفاده شارتکت به کار می رود.



معرفی کیبورد

کیبورد(Keyboard) دارای ۱۰۸ کلید می باشد که به شش بخش ذیل تقسیم شده است:

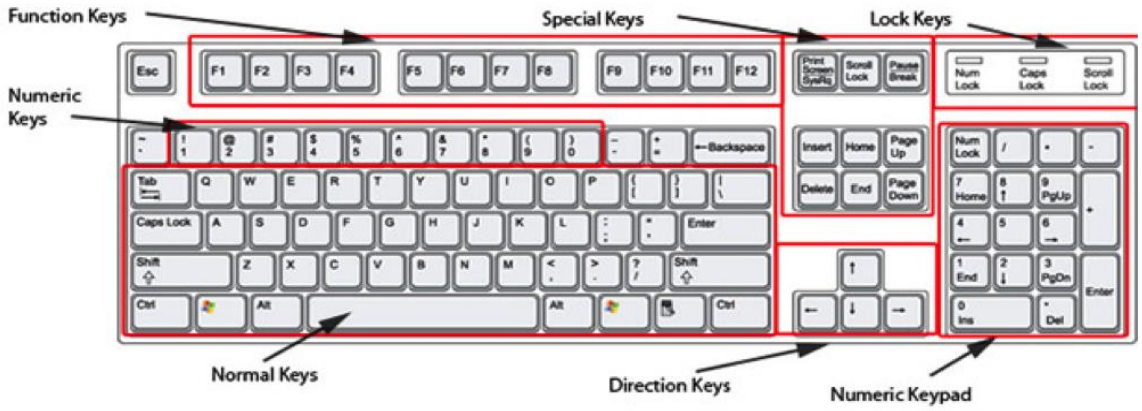


1- کلید های بخش کنترول(Control Keys)
2- کلید های کابردی(Function Keys)
3- کلید های حروفی(Typing Keys)
4- کلید های جستجو(Navigation Keys)
5- کلید های عددی(Numeric Keypad)
6- کلید های بیان (Indicator Lights)

(c) ketabton.com: The Digital Library

کلید های کاربردی(Function Key)

کلید های اند که برای اجرای وظایف مشخص در کمپیوتر به کار می رود. این کلید ها در بخش بالایی کیبورد قرار دارند. کلید های کاربردی یا (Function Keys) مجموعآ دوازده کلید می باشد که از (F1) شروع می شود و به (F2) خاتمه می یابد.



کلید های الفبا یا (Normal Keys)

عبارت از کلید های اند که برای درج کردن حروف به کار می رود این کلید ها شامل حروف الفبا انگلیسی و دیگر لسان های درج شده کمپیوتر می باشد.

کلید های بخش عددی(Numeric Keys)

عبارت از کلید های اند که برای درج شماره یا اعداد به کار می رود که این کلید ها شامل اعداد مکمل و علامه های ریاضی می باشد.

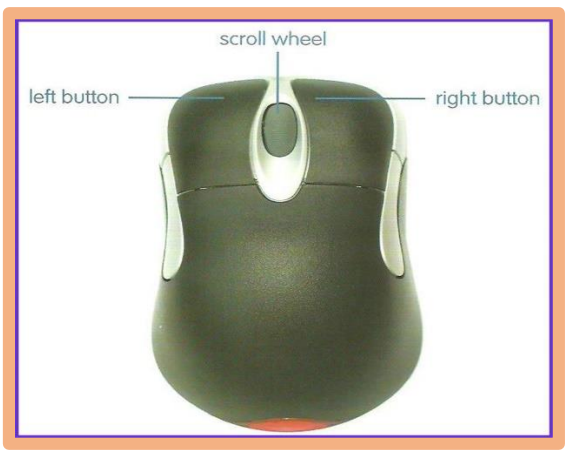
2 - موس(Mouse)

موس عبارت از وسیله ورودی است که برای اجرای عملیه های مختلف به کار می رود.

معرفی موس

موس کمپیوتر دارای سه بخش می باشد که قرار ذیل معرفی شده اند:

1 - کلک راست (Primary Button)
2 - کلک چپ (Secondary Button)
3 - ویل موس (Wheel)



(c) ketabton.com: The Digital Library

معرفی وسایل خروجی(Output Devices)

عبارت از وسایل کمپیوتر اند که اطلاعات را از کمپیوتر خارج می سازد.

در این جا چهار وسیله خروجی به معرفی گرفته می شود:

1 - مانیتور
2 - پرنتر
3 - لودسپکر
4 - پروجکتور

وسایل ذخیره اطلاعات(Storage Devices)

وسایل ذخیره معلومات عبارت از وسایل کاربردی اند برای حفظ اطلاعات. این وسایل به شاخه های مختلف تقسیم شده اند.

1 - فلش(Flash)
2 - سی دی(Compact Disk)
3 - دی وی دی(Digital Video Disk)
4 - میموری(Memory Card)
5 - چپ(Chip)

واحد های اندازه گیری وسایل ذخیره اطلاعات کمپیوتر:

1024 BYTE	=	1KB
1024 KB	=	1MB
1024 MB	=	1GB
1024 GB	=	1TB
1024 TB	=	1PB
1024 PB	=	1EB

بایت(Byte)

کیلو بایت (Kilo Byte)

میگا بایت (Mega Byte)

گیگا بایت(Gega Byte)

تیرا بایت (Tera Byte)

پیتا بایت(Peta Byte)

اکسا بایت(Exa Byte)

(c) ketabton.com: The Digital Library

حافظه اصلی کمپیوتر

محلیکه اطلاعات و پروگرام ها در آن حفظ و ذخیره میگردد بنام حافظه کمپیوتر یاد می شود. حافظه کمپیوتر شبیه با حافظه انسان است. با این تفاوت که حافظه کمپیوتر مقدار زیاد از معلومات را در خود ذخیره کرده می تواند، بدون انیکه کوچکترین تغییری در آن وارد شود و یا آن را فراموش کند. همچنین حافظه کمپیوترقادر است به محض این که اطلاعی از کمپیوتر خواشته شود، پراسسرکمپیوتر(CPU) با سرعت زیاد در اطلاعات ذخیره شده، جستجو نموده و به اطلاع مورد نظر دسترسی پیدا کند. حافظه کمپیوتر به خانه (Cell) های زیاد تقسیم گردیده و هر خانه دارای یک آدرس میباشد. اطلاعات ذخیره شده در حافظه را محتویات(Data) حافظه میگویند. محتویات حافظه حروف، اعداد، علایم و غیره میباشد. به شکل عمومی هر چیزي که قابلیت بتدیل شدن به صفر و یک را داشته باشد میتواند در حافظه کمپیوتر ذخیره گردد. پس محتویات حافظه هر چیزی که باشد(حروف، اعداد، علایم، اشکال، تصاویر، صوت و غیره) به شکل کود شده (Binary) در حافظه قرار میگرد. این کود ها فقط متشکل از صفر و یک میباشد. هر گاه در یک خانه از حافظه معلومات را قرار دهیم، محتویات قبلی آن از بین می رود و معلومات جدید جایگزین معلومات قبلی می شود.

حافظه همرای پراسسر ارتباط نزدیک داشته ولي بخش جدا گانه و مستقل از پراسسر میباشد. (Data) توسط بخش کنترول از وسایل ورودی به حافظه فرستاده می شود. همچنان بخش کنترول(Control Unit) آن را در وقت ضرورت از حافظه گرفته و آن را به بخش حساب و متطق(Arithmetic and logical unit) می فرستد. حافظه اطلاعات و دستور های همان پروگرام را حفظ می نماید که در حالت اجرا باشد.

انواع حافظه کمپیوتر:

1 - حافظه اصلی(Main Memory)
2 - حافظه کمکی (Secondary Memory)

(c) ketabton.com: The Digital Library

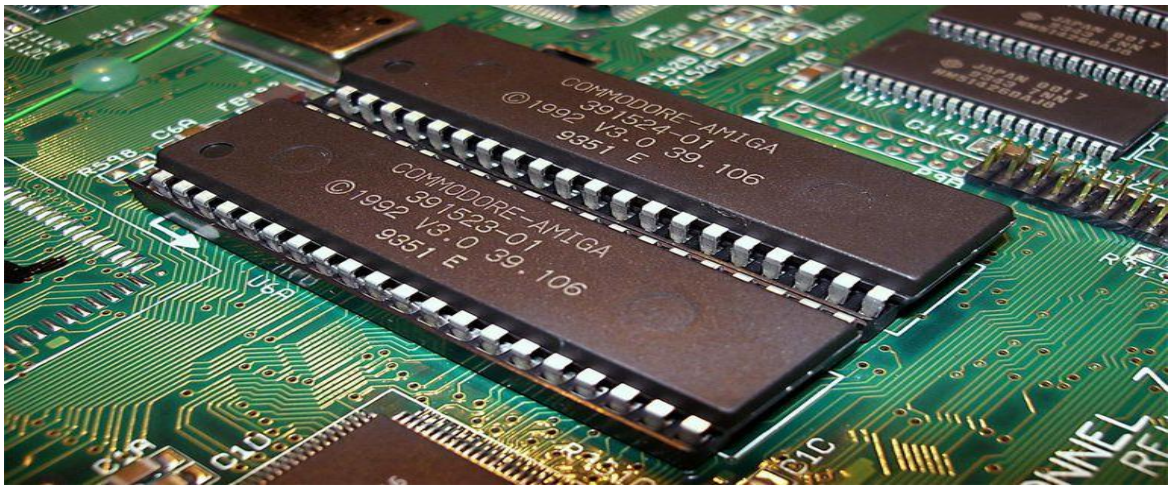
حافظه اصلی کمپیوتر(Main Memory)

حافظه اصلی کمپیوتر حافظه است که داخل بورد اصلی کمپیوتر مستقیم وصل شده اند.

حافظه اصلی کمپیوتر به دو بخش تقسیم شده است:

1 - حافظه روم(Read Only Memory)

عبارت از حافظه اصلی کمپیوتر است که صرف خوانده میشود و چیزی در آن ثبت کرده نمی توانیم.



وظایف این حافظه:

1 - امتحان نمودن تمام بخش های کمپیوتر.
2 - دستورات ذخیره شده را در این بخش حافظه به نام (BIOS) یاد می کند.
3 - اطلاعات را بطور دایم ذخیره می کند. در اثر قطع شدن اطلاعات این حافظه پاک نمی شود.
4 - اطلاعات که وظیفه آن شروع کمپیوتر می باشد در این حافظه ثبت اند.

2 - حافظه رم(Random Access Memory)

حافظه(Rom) که بنام حافظه فزیکی یا حافظه سیستم نیز یاد می میشود و قسمتی از حافظه اصلی کمپیوتر است که هم خواند و هم در آن نوشته شده میتواند. هر خانه(Cell) در این نوع حافظه دارای یک آدرس بوده و (CPU) میتواند آن را به شکل مستقیم مورد دسترسی قرار دهد.

(c) ketabton.com: The Digital Library

وظایف این حافظه:

1 - اطلاعات را به شکل موقتی نگاه می کند.
2 - در پهلوی CPU مقدار RAM نیز در سرعت کمپیوتر رول دارد.
3 - این حافظه اطلاعات که در حال پردازش باشد نگاه می کند.
4 - هر برنامه که بخواهیم در ان کار کنیم باید آنرا به RAM انتقال دهیم.

نرم افزار یا برنامه های کمپیوتر(Software)

عبارت از تمام برنامه های کمپیوتر که قابل دید می باشد ولی قابل لمس نمی باشد. کمپیوتر توسط این برنامه ها عملیه های مختلف را اجرا می کند. برای کاربرد برنامه های کمپیوتر باید استفاده آن را بدانیم که بتوانیم برای موارد مختلف از انها استفاده کنیم.

نرم افزار به دو بخش تقسیم شده:

1 - نرم افزار بخش سیستم(System Software)
2 - نرم افزار کاربردی(Application Software)

نرم افزار بخش سیستـم:

عبارت از نرم افزار کمپیوتر می باشد که برای مدیریت کردن سخت افزار و دیگر نرم افزار های کمپیوتر استفاده می شود.

System Software: the software which is used to provide Interface for application software.

(c) ketabton.com: The Digital Library

نرم افزار های بخش سیستم:

1 - سیستم عامل(Operating System)
2 - درایور (Driver)
3 - برنامه های پرزه جات کمپیوتر

نرم افزار های کاربردی:

عبارت از نرم افزار کمپیوتر می باشد که برای موارد مختلف استفاده می شود. مانند برنامه میکروسافت ورد که برای نوشتن از ان کار گرفته می توانیم. این نرم افزار ها به شاخه های مختلف تقسیم شده اند که مشهور ترین آن ها قرار ذیل اند:

- ✓ **برنانه های بخش دیزاین**
  - فوتوشاپ(Adobe Photo Shop)
  - کورل درا(Adobe Corel Draw)
  - ادوبی پرمیر(Adobe Premier)
- ✓ **برنامه های سافت شیت**
  - میکروسافت ورد(Microsoft Word)
  - نوت پد(Note Pad)
  - ورد پد(Word Pad)
- ✓ **برنامه های سپرد شیت**
  - میکرو سافت اکسل(Microsoft Excel)
  - میکروسافت اکسس(Microsoft Access)
- ✓ **برنامه های اجتماعی**
  - فیسبوک(Facebook)
  - مسنجر (Messenger)
  - وایبر(Viber)
- ✓ **برنامه های علمی**
  - آموزش تایپ(Typing Tutor)
- ✓ **برنامه های انجینری**
  - اتو کد(Auto Cad)
  - تری دی مکس(3D Max)

سیستم عامل(Operating System)

سیستم عامل عبارت از نرم افزار کمپیوتر است که تمام بخش های کمپیوتر را مدیریت می کند یا دریچه است برای تمام برنامه های دیگر کمپیوتر.

(c) ketabton.com: The Digital Library

سه نوع سیستم عامل وجود دارد:

1 - میکروسافت ویندوز(Microsoft Windows)
2 - لینکس(Linux)
3 - مک(Mac)

میکرو سافت ویندوز(Microsoft Windows)

این سیستم عامل از کمپنی میکروسافت است که مشهور ترین و پور استفاده ترین سیستم عامل در تمام دنیا می باشد. نظر به ساده بودن استفاده این برنامه توسط افرادی مختلف آسان می باشد این علت است که این سیستم عامل استفاده کننده زیاد دراد.

سیستم عامل میکروسافت هر چهار سال بعد تجدید می شود. سیستم عامل های مشهور این کمپنی عبارتند از:

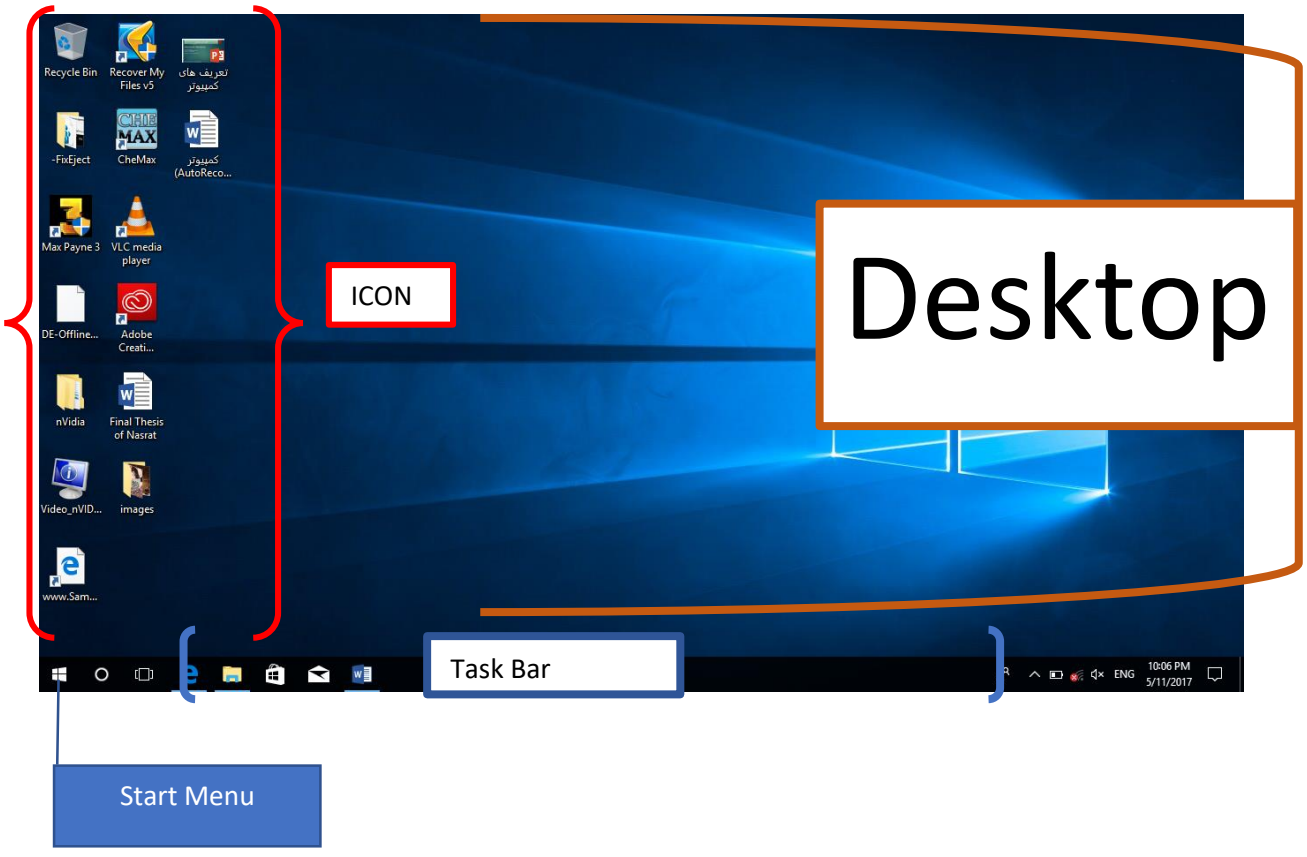
- ویندزو اکس پی(Windows XP)
- ویندوز ویستا(Windows Vista)
- ویندوز هفت(Windows Seven)
- ویندز هشت(Windows Eight)
- ویندوز ده (Windows Ten)

اخیرین سیستم عامل این کمپینی ویندوز ده می باشد.

پس این جا ویندوز ده را مورد مطالعه قرار میدهیم

قبل از استفاده این سیستم عامل باید بعضی چیز ها را اشنا شد:

- ✓ دیسکتاپ(Desktop)
- ✓ شکل ها(Icon)
- ✓ پوشه(Folder)
- ✓ ستارت مینو(Start Menu)
- ✓ میله وظیفوی(Taskbar)
- ✓ بخش اگاهی دهی(Notification Bar)



(c) ketabton.com: The Digital Library

دیسکتاپ(Desktop)

اولین محل که بعد از روشن شدن کمپیوتر رو برو می شویم به نام دیسکتاپ یاد می شود. این محل برای نگاه داشتن فایل های اولیه به کار می رود.

شکل ها(Icon)

نماینگر برنامه های مختلف کمپیوتر می باشد که با کلک کردن آن برنامه مربوط باز می شود.

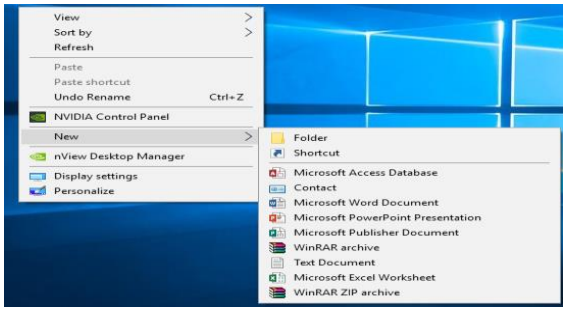
دو نوع ایکن وجود دارد:

1. فایل(File)
2. پوشه(Folder)

فایل(File)

تمام شکل های که در ویندوز می بینیم به نام فایل یاد می شود. هر فایل نماینگر یک برنامه بر روی سیستم عامل می باشد.

پوشه(Folder)



پوشه برای نگه داری فایل ها به طور منظم به کار می رود.

برای ساختن پوشه می توانیم به روی دیسکتاپ راست کلک کنیم بعد بالای نیو کلک و از آن جا فولدر را انتخاب کنیم یا با فشار دادن سه کلید کیبورد

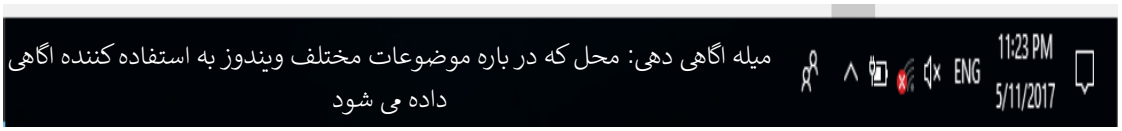
(CTRL + SHIFT + N) می توانیم فولدر جدید بسازیم.

ستارت مینو(Start Menu)

تمام برنامه های نصب شده در این جا قرار دارد، و تمام وظایف که می توانیم در کمپیوتر انجام بدهیم در این جا قابل دسترس می باشد. خاموش کردن کمپیوتر، باز کردن کمپیوتر، باز کردن تنظیمات کمپیوتر و برنامه های نصب شده در سیستم عامل را می توانیم از این جا پیدا بکنیم.

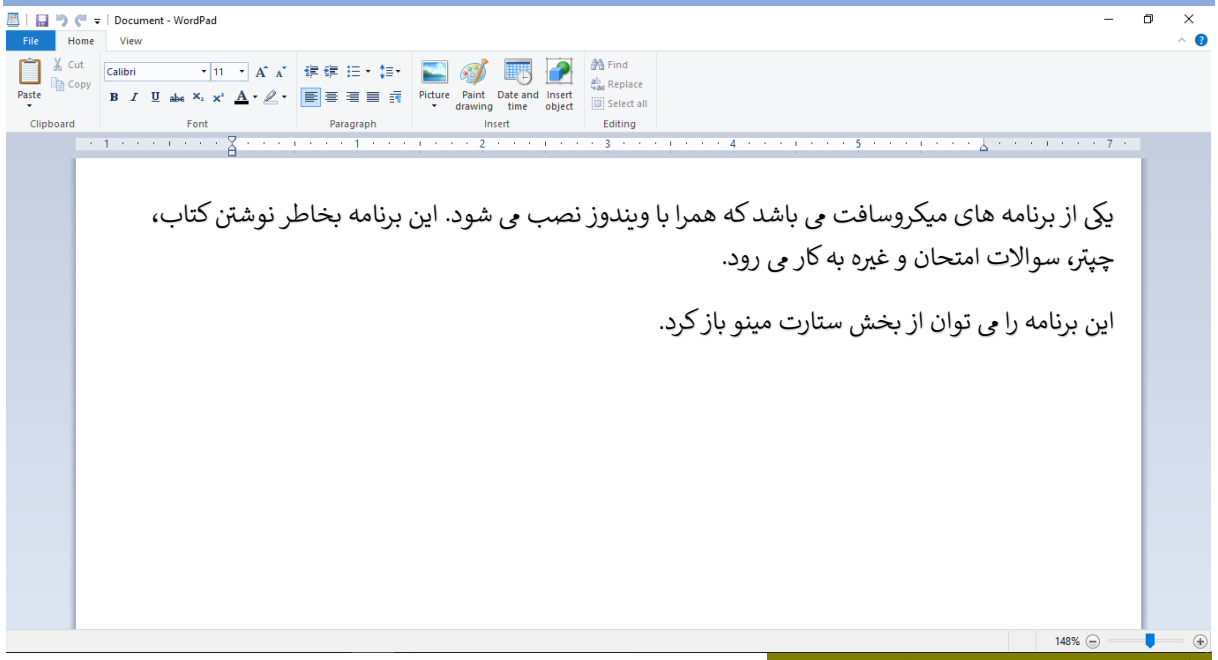
Taskbar

میله وظیفوی یا تسکبار محل که تمام برنامه های در حال استفاده را نشان می دهد. هر برنامه که ما در ان کار می کنیم یک وظیفه است و تمام برنامه های باز شده را در این جا نمایش می دهد.



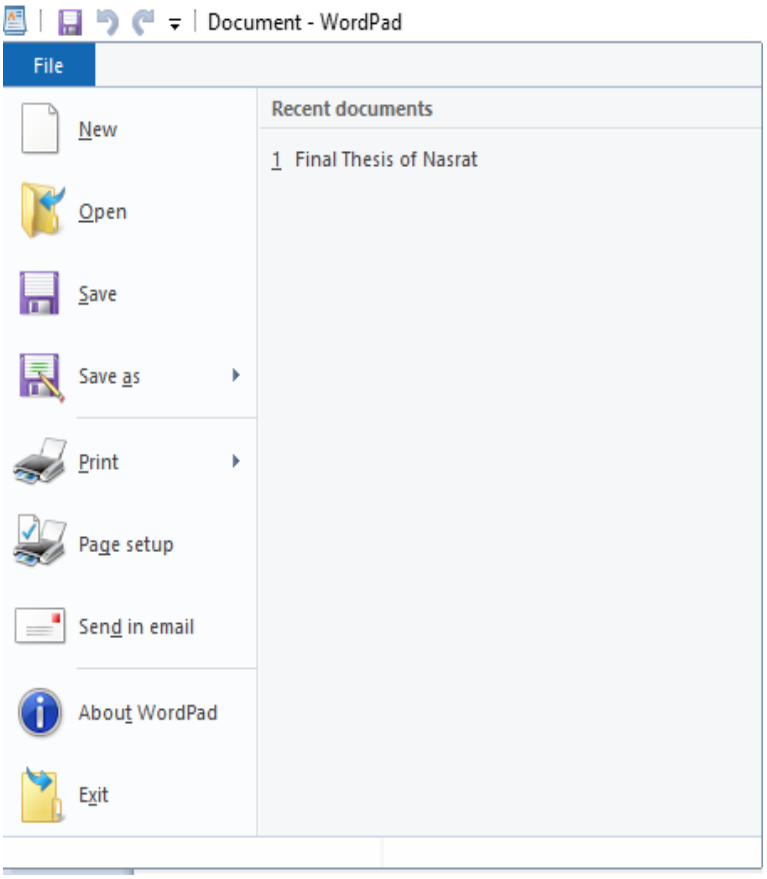
(c) ketabton.com: The Digital Library

برنامه وردپد(word pad)



اولین مینو این برنامه به نام فایل یاد می شود.

چیز های که در مینوی فایل می توانیم قرار ذیل است:



بخاطر درج فایل جدید به کار می رود

بخاطر باز کرن فایل از قبل ثبت شده به کار می رود

بخاطر ثبت کردن فایل به کار می رود

بخاطر ثبت کردن یک فایل به چندین نام به کار می رود

بخاطر پرنت کردن فایل به کار می رود

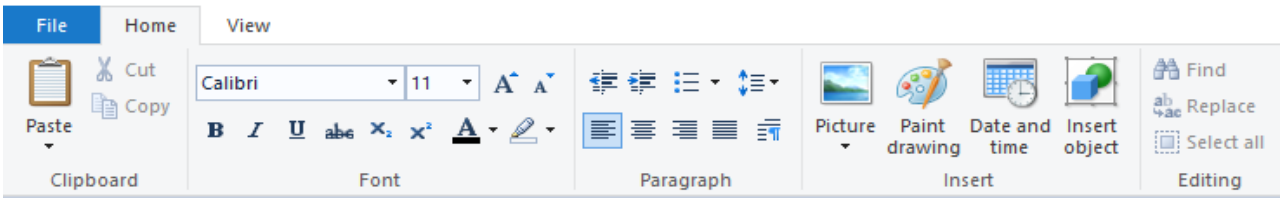
بخاطر تنظیم صفحه به کار می رود

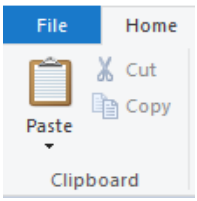
بخاطر ایمیل کردن فایل به کار می رود

دربار وردپد معلومات می دهد

زمانیکه از برنامه بخواهیم خارجی شویم می توانیم از این کمند استفاده کنیم

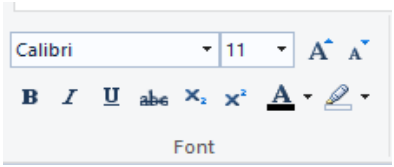
(c) ketabton.com: The Digital Library





کاپی(Copy): بخاطر کاپی کردن به کار می رود.

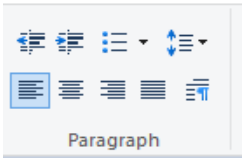
پست(Paste): بخاطر آوردن کلمه کاپی شده به کار می رود.



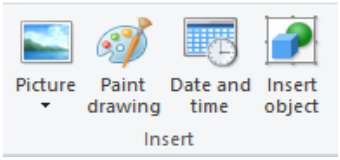
بخاطر تغییر شکل خط به کار می رود.

بخاطر بزرگ کردن سایز نوشته به کار می رود.

بخاطر کج نوشتن ، درشت نوشتن خط به کار می رود.

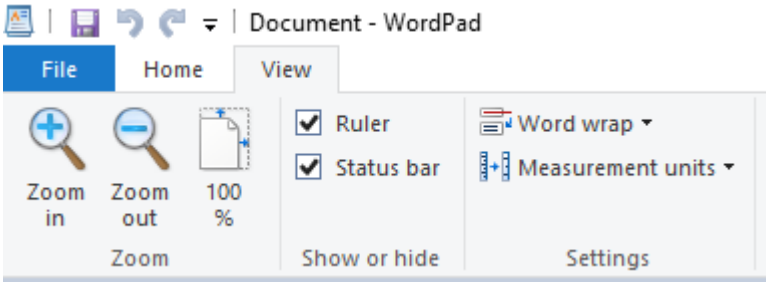


زمانیکه بخواهیم نوشته خود را از مرکز، از راست به چپ یا از چپ به راست انجام بدهیم از این کمند های می توانیم استفاده کینم. بخاطر نوشتن منظم خط هم به کار می رود.



در این قسمت می توانیم تصویر درج کنیم.

برای درج کردن نقاشی و درج ساعت و تاریخ می توانیم از این بخش استفاده کنیم.



در قسمت مینو ویو می توانیم عملیه های ذیل را انجام بدهیم:

نزدیک کردن(Zoom In): برای نزدیک کردن کلمات و ورق استفاده می شود.

دور ساختن(Zoom out): برای دور ساختن کلمات و ورق استفاده می شود.

خط کش(Ruler): برای اوردن خط کش در این برنامه می توانیم بالای بخش خط کش کلک کنیم.

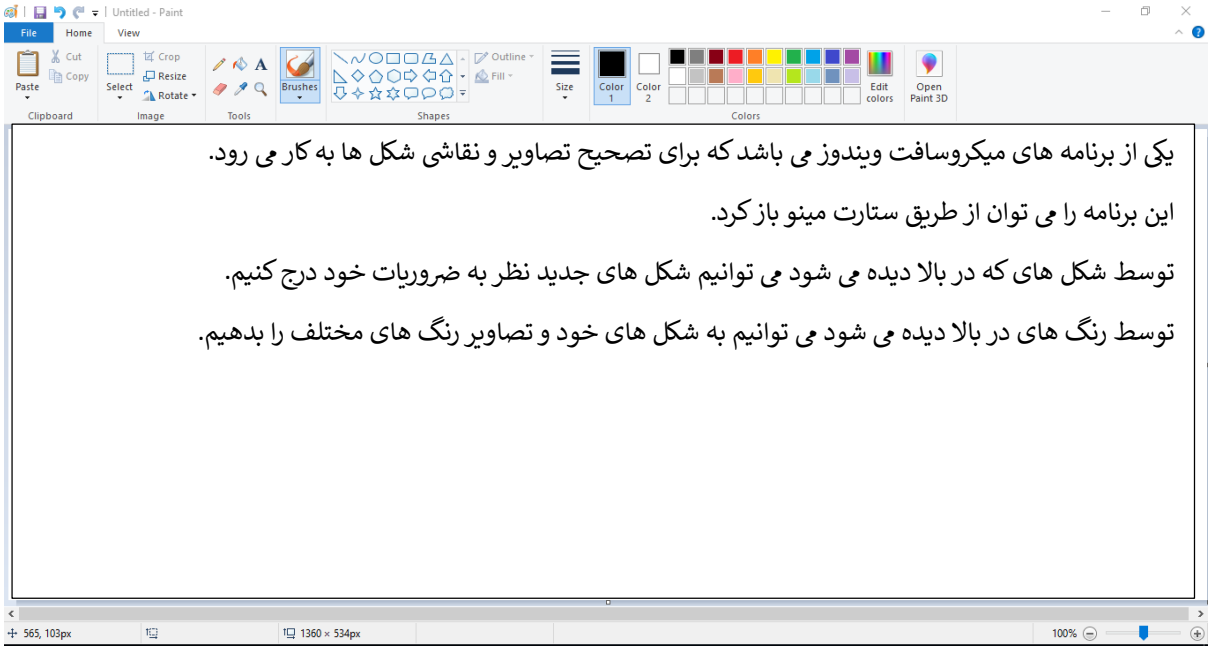
میله وضعیت(Status Bar): برای اوردن میله وضعیت به کار می رود.

واحد اندازه گیری(Measurement units): برای نشان دادن قیمت خط کش به کار می رود.

ورد رپ(Word Wrap): برای نوشتن پراگراف به شکل مستقیم و پایین استفاده می شود.

(c) ketabton.com: The Digital Library

برنامه نقاشی(MS PAINT)



یکی از برنامه های میکروسافت ویندوز می باشد که برای تصحیح تصاویر و نقاشی شکل ها به کار می رود.

این برنامه را می توان از طریق ستارت مینو باز کرد.

توسط شکل های که در بالا دیده می شود می توانیم شکل های جدید نظر به ضروریات خود درج کنیم.

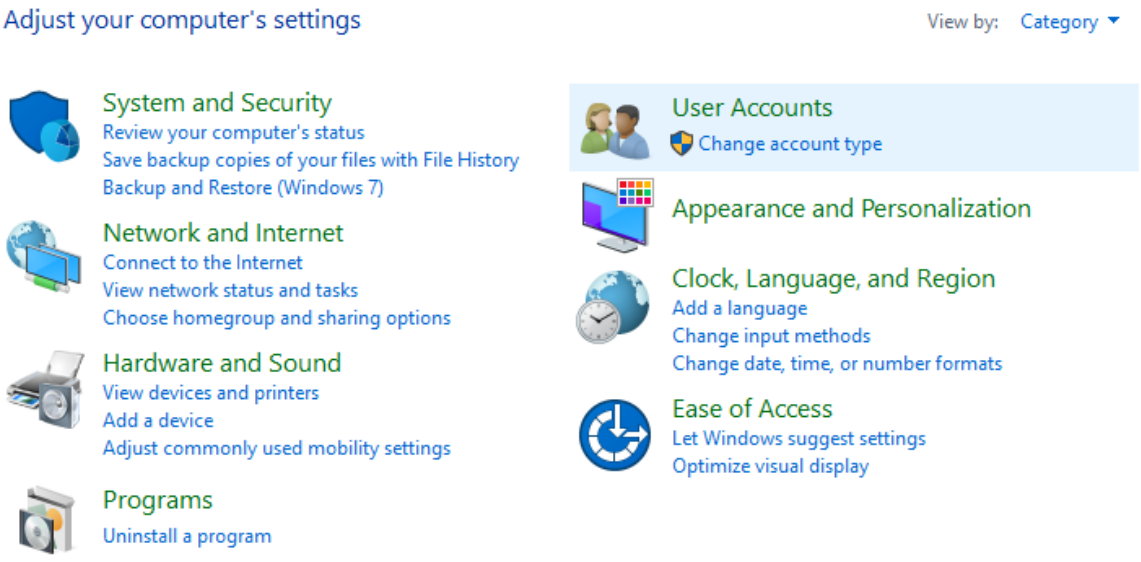
توسط رنگ های در بالا دیده می شود می توانیم به شکل های خود و تصاویر رنگ های مختلف را بدهیم.

کنترول پنل(Control panel)

بخش از تنظیمات کمپیوتر می باشد ک توسط این بخش می توانیم بخش سخت افزار یا پرزه جات کمپیوتر و بخش نرم افزار یا برنامه های کمپیوتر را مدیریت بکنیم.

برای باز کردن این برنامه باید به ستارت مینو برویم و در انجا بالای کنترول پنل کلک کنیم.

یا برنامه رن را باز کرده و در انجا (Control) نوشته کرده بعد از فشار دادن انتر این بخش باز می شود.



(c) ketabton.com: The Digital Library

معرفی هر بخش کنترول پنل بطور جداگانه:

Administrative Tools

تمام بخش های مدیریتی ویندوز را از این جا می توانیم اداره کرد.

Credential Manager

مدیریت کننده تمام رمز های درج شده کمپیوتر می باشد.

Ease of Access Center

برای بدست اوردن سهولت های بیشتر در ویندور مورد استفاده قرار گیرد.

HomeGroup

باری ساختن شبکه خانگی و شریک ساختن فایل ها در یک محل کوچک از این بخش استفاده کرده می توانیم.

Language

برای تغییر دادن لسان و ثبت لسان از این جا می توانیم استفاده کرد.

NVIDIA nView Desktop Manager

برای تنظیم کردن مانیتور، اندازه تصور مانیتور، کیفیت تصویر و کیفیت ویدیو و همچنان بخاطر وصل شدن به مانیتور دومی از این بخش استفاده می کنیم.

Region

برای تنظیم موقعیت خود، تنظیم ساعت و تاریخ از این کمند استفاده می کنیم.

Storage Spaces

از این بخش می توان برای شریک ساختن یک حافظه به چندین بخش استفاده کرد.

User Accounts

از این بخش می توانیم برای ساختن چندین حساب کاربری در کمپیوتر استفاده کنیم. دو نوع یوزر داریم ۱- ادمین ۲- ستندرد یوزر

AutoPlay

برای تنظیم کردن برنامه های که به شکل اتوماتیک یک وظیفه را انجام می دهد.

Date and Time

از این بخش می توانیم برای تنظیم کردن ساعت و تاریخ کمپیوتر استفاده کنیم.

File Explorer Options

در این بخش می توانیم فایل و فولد کمپیوتر را تنظیم کنیم.

Indexing Options

بخش جستجوگر کمپیوتر را می توانیم از این بخش تنظیم کنیم.

Mail (32-bit)

بخش ایمیل کمپیوتر ما این جا می باشد که می توانیم ایمیل خود را از طریق در تمام برنامه های کمپیوتر باز کرد.

Phone and Modem

از این قسمت می توانیم به تیلیفون و مودم وصل شویم.

RemoteApp and Desktop Connections

برای وصل شدن به شکل گرافیک به کمپیوتر دیگر می توانیم از این بخش استفاده کنیم.

Sync Center

برای هماهنگ کردن تمام تنظیمات انترنتی و ایمیل ها از این بخش می توانیم استفاده کنیم.

Windows Defender Firewall

این بخش برای روشن کردن و خاموش کردن برنامه دیوال آتشی به کار می رود.

(c) ketabton.com: The Digital Library

Backup and Restore (Windows 7)

زمانیکه بخواهیم از فایل های خود کاپی دوم برداریم بخاطر امنیت بیشتر فایل های ما از این بخش می توانیم استفاده کنیم.

Default Programs

تنظیم نمودن برنامه هایکه همیش از ان استفاده می کنیم.

File History

تاریخچه تمام فایل کمپیوتر ما می باشد که از این بخش می توانیم این برنامه را فعال یا غیر فعال بسازیم.

Infrared

قبل از بلوتوت برای ارسال دیتا از این وسیله استفاده می شد فعل تنها بخاطر اداره کردن ای سی، تلویزیون و غیره به کار می رود.

Mouse

از این جا می توانیم موس کمپیوتر خود را تنظیم کنیم.

Power Options

از این بخش می توانیم برق کمپیوتر را مدیریت کنیم و همچنان می توانیم تنظیم بکنیم چی وقت کمپیوتر ما خاموش شود بطور اتومات

Security and Maintenance

در این بخش تنظیمات می توانیم بررسی کنیم که آیا کمپیوتر ما از نظر امنیتی فعال است.

System

تمام معلومات سیستم عامل و کمپیوتر در این بخش موجود می باشد همچنان از این طریق می توانیم به کمپیوتر خود نام تعین کنیم.

Windows Mobility Center

تمام تنظیمات بخش های مهم کمپیوتر را این جا می توانیم پیدا کرد.

BitLocker Drive Encryption

در این بخش می توانیم درایو کمپیوتر خود را رمز گذاری کنیم.

Device Manager

مدیریت کننده تمام وسایل کمپیوتر است، در این جا می توانیم تمام وسایل کمپیوتر را مدیریت بکنیم.

Flash Player (32-bit)

یکی از برنامه های جانبی است که برای باز کردن فایل های فلش به کار می رود.

Internet Options

در این بخش می توانیم تمام تنظیمات مربوط انترنت را کنترول کنیم و در آن تغییرات بیاوریم.

Network and Sharing Center

در این قسمت می توانیم به انترنت وصل شویم و فایل های خود را شریک بسازیم.

Programs and Features

در این بخش تمام برنامه های نصب شده ویندوز را بررسی کرده می توانیم و همچنان می توانیم برنامه ها را از بین ببریم یا بروز رسانی کنیم.

Sound

در این قسمت می توانیم تنظیمات مربوط به صدای کمپیوتر را تنظیم کنیم و همچنان می توانیم وسایل صدا را فعال یا غیر فعال سازیم.

Taskbar and Navigation

میله وظیفوی قسمت کمپیوتر که در ان جا تمام برنامه های باز شده نماش داده میشود.

Windows To Go

از این طریق می توانیم از سیستم عامل خود کاپی بگیریم و در زمان ضرورت از ان استفاده دوباره کنیم.

(c) ketabton.com: The Digital Library

Color Management

این بخش مدیریت کردن رنگ کمپیوتر به کار می رود.

Devices and Printers

در بخش می توانیم پرنتر و دیگر وسایل را به کمپیوتر وصل بسازیم.

Fonts

تمام شکل های نوشته کمپیوتر را از اینجا می توانیم بررسی کنیم و همچنان می توانیم شکل های نوشته لسان های مختلف را دانلود کنیم.

Keyboard

کیبورد کمپیوتر را می توانیم از این جا تنظیم کنیم.

NVIDIA Control Panel

برنامه جانبی کمپیوتر می باشد که برای تنظیم ویدیو کارد به کار می رود.

Recovery

بخاطر بهبود دادن سیستم عامل استفاده می شود.

Speech Recognition

از این طریق می توانیم کمپیوتر خود را از طریق صدا مدیریت بکنیم. نخست باید این برنامه را فعال بسازیم بعد از طریق صدا با کمپیوتر صحبت کنیم.

Troubleshooting

اگر کدام مشکل در کمپیوتر ما پیدا شود برای پیدا کردن آن مشکل و حل آن می توانیم از این بخش کنترول پنل استفاده کنیم.

Work Folders

از این طریق می توانیم پوشه عمومی بسازیم که همه افرادیکه در شبکه همرای ما باشد از آن استفاده کرده بتواند.

(c) ketabton.com: The Digital Library

بخش شارتکت

برای آسانی و سریع انجام دادن کار در کمپیوتر ما می توانیم از کلید های کیبورد استفاده کنیم. که انجام دادن این نوع عملیه ها را به نام شارتکت یاد می کند.

زمانیکه دو یا بیشر از کلید های کمپیوتر را همزمان فشار بدهیم عملیه های مختلف اجرا می شود.

بعضی از شارتکت های مهم ویندوز قرار ذیل نوشته شده است:

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۱	⊞	Start Menu	آوردن ستارت مینو
۲	ALT+SHIFT	Change language	تغییر زبان
۳	CTRL+C	Copy	کاپی کردن
۴	⊞+D	Show Desktop	دیدن دیسکتاپ
۵	⊞+L	Switch User	بسته کردن ویندوز
۶	⊞+R	Run	برنامه رن
۷	⊞+E	My computer	باز کردن فایل کمپیوتر
۸	⊞+M	Minimize	پنهان کردن برنامه
۹	⊞+P	Project	وصل شدن به پروجکتور
۱۰	⊞+Q	Search	بخش جستجو

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۳۱	CTRL+U	Underline	اوردن خط در کلمه
۳۲	CTRL+V	Paste	درج کاپی
۳۳	CTRL+W	Exit	خارج شدن از برنامه
۳۴	CTRL+X	Cut	کاپی کردن
۳۵	CTRL+Y	Redo	صرف نظر
۳۶	CTRL+Z	Undo	صرف نظر از حذف
۳۷	F1	Help Box	بخش معلوماتی
۳۸	F2	Rename	تغییر نام فایل
۳۹	F3	Save	ثبت کردن فایل
۴۰	F4	Paste	درج کلمه کاپی شده

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۱۱	CTRL+A	Select All	انتخاب تمام نوشته ها
۱۲	CTRL+B	Bold	درشت ساختن نوشته
۱۳	CTRL+C	Copy	کاپی کردن یک کلمه
۱۴	CTRL+D	Refresh	تازه سازی ویندوز
۱۵	CTRL+E	Search	بخش پیدا کردن فایل
۱۶	CTRL+F	Find	پیدا کردن یک کلمه
۱۷	CTRL+G	Go to	رفتن به صفحه مورد
۱۸	CTRL+H	Replace	جایگزین کردن کلمه
۱۹	CTRL+I	Italic	کج کردن نوشته
۲۰	CTRL+J	Open	باز کردن فایل

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۴۱	F5	Refresh	تازه سازی ویندوز
۴۲	F6	Next	رفتن به اپشن بعدی
۴۳	F7	Spelling Check	چک کردن املا
۴۴	F8	Select	انتخاب یک موضوع
۴۵	F9	Explore	وسیع کردن فایل
۴۶	F10	Information	بخش معلومات
۴۷	F11	Full screen	فول سکرین
۴۸	F12	Save as	ثبت دوباره فایل
۴۹	Page Up	Previous Page	صفحه قبلی
۵۰	Page Down	Next Page	صفحه بعدی

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۲۱	CTRL+K	Hyperlink	درج کردن لنک
۲۲	CTRL+L	Left	نوشتن از طرف چپ
۲۳	CTRL+M	Medium	
۲۴	CTRL+N	New	درج کردن فایل نو
۲۵	CTRL+O	Open	باز کردن فایل ثبت شده
۲۶	CTRL+P	Print	پرنت کردن فایل
۲۷	CTRL+Q	Close	بسته کردن فایل
۲۸	CTRL+R	Right	نوشتن از طرف راست
۲۹	CTRL+S	Save	ثبت کردن فایل
۳۰	CTRL+T		

شارکت های برنامه میکروسافت ویندوز			
شماره	Shortcut	Function	موارد کاربرد
۵۱	Print scrn	Screenshot	عکس برداری از سکرین
۵۲	Tab	Insert Space	درج یک کلمه فاصله
۵۳	Caps Lock	Capital	نوشتن به حروف کلان
۵۴	Enter	Accept	قبول کردن
۵۵	Esc	Escape	فرار کردن
۵۶	ALT+F4	Off Computer	خاموش کردن کمپیوتر
۵۷	ALT+TAB	Switch window	رفتن به برنامه های باز
۵۸	Shift+arrow	Select	انتخاب کردن
۵۹	CTRL+CLICK	Select Differently	انتخاب کردن فایل
۶۰	wheel	Move Page	حرکت دادن ورق

(c) ketabton.com: The Digital Library

Get more e-books from www.ketabton.com
Ketabton.com: The Digital Library