

توابع ریاضی و مسلمات

Ketabton.com در اسل

به نام خدا

کتاب حاضر در ادامه دو کتاب قبلی ارائه می شود امید است که مفید
واقع شود .

اگر این کتاب ناچیز ایرادی داشت یا نظری راجع به آن داشتید می توانید با
آدرس ایمیل زیر مکاتبه کنید

bahram1941362@yahoo.com

بهرام صمدیان

بهمن ۱۳۸۴

جدول محتویات

صفحه	نام تابع	
۴	ABS	.۱
۴	ACOS	.۲
۴	ACOSH	.۳
۵	ASIN	.۴
۵	ASINH	.۵
۵	ATAN	.۶
۵	ATAN2	.۷
۵	ATANH	.۸
۶	CEILING	.۹
۶	COMBIN	.۱۰
۶	COS	.۱۱
۶	COSH	.۱۲
۷	DEGREES	.۱۳
۷	EVEN	.۱۴
۷	EXP	.۱۵
۷	FACT	.۱۶
۷	FLOOR	.۱۷
۸	GCD	.۱۸
۸	INT	.۱۹
۸	LCM	.۲۰
۸	LN	.۲۱
۸	LOG	.۲۲
۸	LOG10	.۲۳
۹	MDETERM	.۲۴
۹	MINVERSE	.۲۵
۹	MMULT	.۲۶
۱۰	MOD	.۲۷
۱۰	MROUND	.۲۸
۱۰	MULTINOMIAL	.۲۹
۱۰	ODD	.۳۰

۱۱	PI	.۳۱
۱۱	POWER	.۳۲
۱۱	PRODUCT	.۳۳
۱۱	QUOTIENT	.۳۴
۱۱	RADIANS	.۳۵
۱۱	RAND	.۳۶
۱۲	RANDBETWEEN	.۳۷
۱۲	ROMAN	.۳۸
۱۲	ROUND	.۳۹
۱۲	ROUNDDOWN	.۴۰
۱۳	ROUNDUP	.۴۱
۱۳	SERIESSUM	.۴۲
۱۳	SIGN	.۴۳
۱۳	SIN	.۴۴
۱۴	SINH	45.
۱۴	SQRT	.۴۶
۱۴	SQRTPI	.۴۷
۱۴	SUBTOTAL	.۴۸
۱۵	SUM	.۴۹
۱۶	SUMIF	.۵۰
۱۷	SUMPRODUCT	.۵۱
۱۷	SUMSQ	.۵۲
۱۷	SUMX2MY2	.۵۳
۱۷	SUMX2PY2	.۵۴
۱۸	SUMXMY2	.۵۵
۱۸	TAN	.۵۶
۱۸	TANH	.۵۷
۱۸	TRUNC	.۵۸

ABS .۱

این تابع قدر مطلق عدد را حساب می کند.

$$12 = \text{ABS}(-12)$$

ACOS .۲

مقدار آرک کسینوس را باز می گرداند البته بر حسب رادیان . این عدد باید بین ۱ و -۱ باشد .

$$0 = \text{ACOS}(1)$$

$$3.14 = \text{ACOS}(-1)$$

$$1.57 = \text{ACOS}(0)$$

برای تبدیل مقدار رادیان بدست آمده به درجه باید از رابطه زیر استفاده کنیم که در آن PI همان عدد پی می باشد البته در اکسل عدد پی را به همین صورت PI وارد می کنیم و ۳,۱۴ وارد نمی کنیم چون ۳,۱۴ مقدار دقیق پی نیست

$$= \text{ACOS}(x) * 180 / \text{PI}()$$

برای مثال :

$$\text{ACOS}(0) * 180 / \text{PI}() = 90$$

ACOSH .۳

برای محاسبه مقدار تابع معکوس کسینوس هذلولی (معکوس کسینوس هیپربولیک) بکار می رود . اینجا فرمول ها را برای این تابع و توابع مشابه بیان می کنیم:

فرمول	نام تابع
$y = \text{sh}x = \frac{e^x - e^{-x}}{2}$	سینوس هیپربولیک
$y = \text{ch}x = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$	کسینوس هیپربولیک
$y = \text{th}x = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$	تانژانت هیپربولیک
$y = \text{cth}x = \frac{e^x + e^{-x}}{e^x - e^{-x}}$	کتانژانت هیپربولیک
$y = \text{sh}^{-1}x = \ln(x + \sqrt{x^2 + 1})$	معکوس سینوس هیپربولیک
$y = \text{ch}^{-1}x = \ln(x + \sqrt{x^2 - 1})$	معکوس کسینوس هیپربولیک

مشخص است که در مورد معکوس کسینوس هیپربولیک x باید مساوی یا بزرگتر از ۱ باشد.

۴. ASIN

مقدار آرک سینوس را محاسبه می کند

$$0 = \text{ASIN}(0)$$

$$1.57 = \text{ASIN}(1)$$

۵. ASINH

معکوس تابع سینوس هیپربولیک را محاسبه می کند. فرمول آن در قسمت بالا آورده شد. در خود اکسل اعلام شده است که مقدار پارامتر این تابع باید مساوی یا بزرگتر از ۱ باشد اما با توجه به فرمول تابع درمی یابیم که این پارامتر ۰ نیز می تواند باشد. واقع اگر کمی بیشتر دقت کنیم متوجه می شویم که چون داخل ln به ازای هر عدد حقیقی عدد مثبتی می شود پس دامنه این تابع کل اعداد حقیقی است.

۶. ATAN

مقدار معکوس تانژانت (آرک تانژانت) را محاسبه می کند. البته جواب بر حسب رادیان خواهد بود. برای تبدیل آن به درجه می توان از دو راه استفاده کرد. راه اول اینکه مقدار آرک تانژانت را در $(180/\pi)$ ضرب کنیم. راه دوم استفاده از تابع DEGREES می باشد. مثلا برای $\text{ATAN}(1)$ خواهیم داشت :

$$= \text{DEGREES}(\text{ATAN}(1))$$

در ضمن این دو راه را برای هر تابعی که مقداری بر حسب رادیان ارائه می دهد قابل اجراست.

۷. ATAN2

تابعی بسیار جالب توجه فرض کنید می خواهیم آرک تانژانت زاویه ای را پیدا کنیم اما نمی دانیم زاویه مورد نظر چند درجه است ولی در دستگاه مختصات می توان آن زاویه را بر خطی که از مبدا می گذرد منطبق کرد. در این صورت می توان از X و Y بدست آمده، در این تابع استفاده کرد. برای مثال زاویه ۴۵ درجه را می توان با $(1, 1)$ نشان داد و یا $(0, -1)$ معرف زاویه ۱۸۰ درجه است. هر زاویه غیر متعارف دیگر را نیز می توان با دادن مختصات آن بدست آورد.

۸. ATANH

مقدار معکوس تانژانت هیپربولیک را باز می گرداند. مقدار پارامتر این تابع بایستی بین ۱ و -۱ باشد.

CEILING .۹

مقدار عدد داده شده را به بالا گرد می کند این عمل را با توجه به تقریبی که در قسمت دوم وارد می کنیم انجام می دهد. اکسل این تقریب را به این صورت انجام می دهد که عدد مورد نظر را به نزدیکترین مضرب مقدار تقریب گرد می کند. به مثالهای زیر توجه کنید:

=CEILING(2.5, 1)
یعنی ۲,۵ را با تقریب ۱ رو به بالا گرد کند. پس نتیجه عدد ۳ خواهد بود.

=CEILING(-2.5, -2)
یعنی -۲,۵ را با تقریب -۲ رو به پایین گرد کند. نتیجه عدد -۴ خواهد بود.

=CEILING(-2.5, 2)
در اینجا چون علامت دو عدد متفاوت است اکسل پیغام #NUM! می دهد. که معرف خطا در وارد کردن پارامترهاست.

=CEILING(0.234, 0.01)
عدد ۰,۲۳۴ را با تقریب ۰,۰۱ عدد ۰,۲۴ خواهد بود

COMBIN .۱۰

از اسم تابع مشخص است که برای پیدا کردن ترکیب r از n بکار می رود. در کادر اول n و در دومی r را وارد می کنیم. برای مثال:

10 =COMBIN(5,2)

COS .۱۱

کسینوس زاویه را محاسبه می کند. البته باید به رادیان وارد کنید برای وارد کردن زاویه به صورت درجه آنرا در $PI()/180$ ضرب می کنیم. مثال:

0.500171 =COS(1.047)

0.5 =COS(60*PI()/180)

البته می توان از تابع دیگری در داخل این تابع نیز استفاده کرد به این صورت که در داخل پرانتز کسینوس، از تابع RADIANS استفاده می کنیم مثال:

0.5 =COS(RADIANS(60))

COSH .۱۲

مقدار کسینوس هیپربولیک را محاسبه می کند. مثال:

27.30823 =COSH(4)

در این مثال تابع کسینوس هیپربولیک برای مقدار ۱ در پایه لگاریتم طبیعی محاسبه می شود
 $7.610125 = \text{COSH}(\text{EXP}(1))$

۱۳. DEGREES

مقدار رادیان را به درجه تبدیل می کند. مثال:

$=\text{DEGREES}(\text{PI}()/4)$

که حاصل آن ۴۵ درجه خواهد بود.

۱۴. EVEN

برای گرد کردن اعداد بکار می رود. این تابع اعداد را به نزدیکترین عدد زوج گرد می کند. و البته اعداد منفی را رو به پایین (به سمت اعداد منفی) و اعداد مثبت را به سمت اعداد مثبت گرد می کند. مثال زیر مطلب را روشنتر بیان می کند:

$2 = \text{EVEN}(1.5)$

$4 = \text{EVEN}(3)$

$2 = \text{EVEN}(2)$

$-2 = \text{EVEN}(-1)$

۱۵. EXP

این تابع به ازای عدد داده شده e را به توان می رساند و حاصل را پیدا می کند. e پایه لگاریتم طبیعی است. پس در واقع این تابع عکس تابع Ln عمل می کند. در ضمن مقدار ثابت e عبارت است از: 2.71828182845904

۱۶. FACT

مقدار فاکتوریل را محاسبه می کند. مثال:

$120 = \text{FACT}(5)$

در صورتی که عدد وارد شده عدد صحیح نباشد آنگاه مقدار اعشاری آن حذف شده و سپس فاکتوریل عدد باقیمانده محاسبه می شود

$1 = \text{FACT}(1.9)$

۱۷. FLOOR

این تابع عکس تابع CEILING می باشد. این تابع اعداد را با داشتن پارامتر دوم که مقدار تقریب را مشخص می کند رو به پایین (یعنی به طرف صفر) و به نزدیکترین عددی که مضرب مقدار تقریب است گرد می کند.

$1 = \text{FLOOR}(2.5, 1)$

$-2 = \text{FLOOR}(-2.5, -2)$

$$0.23 = \text{FLOOR}(0.234, 0.01)$$

۱۸. GCD

این تابع بزرگترین مضرب مشترک چند عدد را محاسبه می کند. مثال :

$$1 = \text{GCD}(5; 7)$$

$$5 = \text{GCD}(5; 10)$$

۱۹. INT

این تابع مقدار عدد داده شده را به نزدیکترین عدد صحیح کوچکتر یا مساوی آن عدد گرد می کند. مثال :

$$8 = \text{INT}(8.9)$$

$$-9 = \text{INT}(-8.9)$$

یکی از کاربردهای این تابع در بدست آوردن ارقام اعشاری یک عدد می باشد. به مثال زیر توجه کنید :

$$0.63 = 7.63 - \text{INT}(7.63)$$

۲۰. LCM

این تابع کوچکترین مخرج مشترک را برای چند عدد محاسبه می کند. مثال:

$$10 = \text{LCM}(5, 2)$$

$$72 = \text{LCM}(24, 36)$$

۲۱. LN

مقدار لگاریتم طبیعی یک عدد را محاسبه می کند البته می دانیم که این تابع فقط برای اعداد حقیقی مثبت محاسبه می شوند.

۲۲. LOG

مقدار لگاریتم عدد مورد نظر را بر پایه داده شده محاسبه می کند. اگر قسمت پایه را خالی بگذاریم پایه ۱۰ فرض می شود.

۲۳. LOG10

لگاریتم پایه ۱۰ عدد را بازمی گرداند.

MDETERM .۲۴

دترمینان یک ماتریس را محاسبه می کند. برای وارد کردن یک آرایه (ماتریس) در این تابع می توان از آکولاد استفاده کرد مثلا فرض کنید می خواهیم دترمینان ماتریس زیر را بیابیم :

$$\begin{pmatrix} 1 & 5 & 7 \\ 2 & 6 & 8 \\ 3 & 7 & 1 \end{pmatrix}$$

برای وارد کردن درایه های این ماتریس به این صورت عمل می کنیم در کادر خالی این تابع عبارت زیر را وارد می کنیم:

$$\{1,5,7;2,6,8;3,7,1\}$$

دقت کنید که بین درایه های هر سطر از جدا کننده , (ویرگول) و بین سطرها از علامت ; (سمی کولن) استفاده می کنیم.

روش دیگر وارد کردن یک ماتریس این است که اعداد را به صورت یک ماتریس مربعی در سلولهای اکسل وارد کنیم . سپس در هنگام انتخاب درایه ها ماوس را روی اعداد ماتریس درگ می کنیم (اولین خانه را انتخاب می کنیم سپس کلید ماوس را نگه داشته و تا آخرین خانه ماتریس می کشیم).

نکته : دترمینان فقط برای ماتریسهای مربعی تعریف می شود .

MINVERSE .۲۵

معکوس ماتریس را محاسبه می کند. برای محاسبه معکوس ماتریس بالا به صورت زیر عمل می کنیم. چون ماتریس ما 3×3 می باشد برای همین یک محدوده هم اندازه خالی از سلولها را انتخاب می کنیم. سپس فرمان MINVERSE را اعمال می کنیم در قسمت آرایه ، داده های ماتریس را به شیوه هایی که در بالا گفته شد وارد می کنیم. نکته مهم اینجاست که این تابع باید به صورت آرایه ای وارد شود یعنی موقع زدن اینتر کلیدهای کنترل + شیفت را نیز بگیریم و بعد از آن اینتر را بزنیم. به این صورت می توان معکوس ماتریس را بدست آورد.

MMULT .۲۶

برای ضرب دو ماتریس بکار می رود. البته می دانیم که در ضرب ماتریس ها تعداد ردیفهای ماتریس دوم باید با تعداد ردیفهای ماتریس اول برابر باشند. در کادر اول ماتریس اول و در کادر دوم ماتریس دوم را وارد می کنیم. به مثال زیر توجه کنید:

$$\begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 7 & 4 \end{pmatrix}_{2 \times 2} \times \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 6 & 8 \end{pmatrix}_{2 \times 2} = ?$$

ابتدا یک محدوده از سلولهای خالی را در ابعاد 2×2 در ۲ انتخاب می کنیم. ماتریس اول را در قسمت اول تابع وارد می کنیم و ماتریس دوم را نیز به همین ترتیب. حال موقع اتمام

کار کلیدهای کنترل + شیفت + اینتر را می زنیم. حاصل ضرب دو ماتریس را می توانید ببینید. حاصل ضرب ماتریس عبارت است از :

$$\begin{pmatrix} 36 & 42 \\ 45 & 39 \end{pmatrix}$$

۲۷. MOD

این تابع برای پیدا کردن باقیمانده تقسیم یک عدد بر عدد دیگر بکار می رود. در کادر اول این تابع عددی را که می خواهیم تقسیم کنیم را وارد می کنیم (مقسوم) در کادر دوم عددی را که بر آن تقسیم می کنیم را وارد می کنیم (مقسوم علیه). جواب این تابع باقیمانده تقسیم خواهد بود. مثال :

$$1 = \text{MOD}(21; 5)$$

$$-1 = \text{MOD}(21; -5)$$

علامت باقیمانده هم علامت با مقسوم علیه خواهد بود .
در واقع می توان فرمول زیر را برای این تابع بیان کرد :

$$\text{MOD}(n, d) = n - d * \text{INT}(n/d)$$

۲۸. MROUND

این تابع عددی را به نزدیکترین مضرب عدد دیگر گرد می کند مثال :

$$9 = \text{MROUND}(10, 3)$$

$$-9 = \text{MROUND}(-10, -3)$$

$$1.4 = \text{MROUND}(1.3, 0.2)$$

۲۹. MULTINOMIAL

این تابع برای محاسبه مقدار تابع مولتی نومیال بکار می رود که فرمول تابع آن به صورت زیر می باشد :

$$\text{MULTINOMIAL}(a, b, c) = \frac{(a + b + c)!}{a!b!c!}$$

۳۰. ODD

این تابع مقدار عدد داده شده را اگر زوج باشد به عدد فرد بالایی (دور از صفر) گرد می کند و اگر عدد داده شده فرد باشد تغییری در آن نمی دهد. مثال :

$$3 = \text{ODD}(1.5)$$

$$3 = \text{ODD}(3)$$

$$3 = \text{ODD}(2)$$

$$-1 = \text{ODD}(-1)$$

$$-3 = \text{ODD}(-2)$$

PI .۳۱

این تابع هیچ مقداری را نمی گیرد و فقط مقدار دقیق عدد پی را ارائه می کند. قبلا از این تابع استفاده کرده ایم.

POWER .۳۲

برای به توان رساندن اعداد از این تابع استفاده می کنیم. مثال :

$$25=POWER(5,2)$$

PRODUCT .۳۳

اعداد وارد شده را در هم ضرب می کند.

QUOTIENT .۳۴

مقدار خارج قسمت تقسیم دو عدد را بدست می آورد. مثال :

$$7=QUOTIENT(15;2)$$

RADIANS .۳۵

مقدار درجه را رادیان تبدیل می کند. مثال :

$$4.71=RADIANS(270)$$

RAND .۳۶

این تابع عددی تصادفی را که بین ۰ و ۱ می باشد (از توزیع یکنواخت) تولید می کند. البته مقدار این تابع ثابت نیست و در هر بار حساب کردن دوباره (زدن F9) یا هر زدن اینتر بعد از وارد کردن داده ای تغییر می کند. البته می توانید این عدد تصادفی را به هر فاصله ای که مایل باشید تعمیم دهید برای تعمیم این عدد تصادفی به محدوده a و b می توان از فرمول زیر استفاده کرد .

$$RAND()*(b-a)+a$$

RANDBETWEEN .۳۷

عددی تصادفی را بین دو عدد داده شده تولید می کند . کار تعمیم تابع قبلی را انجام می دهد .

ROMAN .۳۸

این تابع برای تبدیل اعداد به اعداد رومی بکار می رود. محدوده اعداد بین ۱ تا ۳۹۹۹ می باشد. در کادر اول عدد مورد نظر را وارد می کنیم. در کادر دوم بسته به اینکه می خواهیم عدد رومی به سبک کلاسیک باشد یا ساده و ... از اعداد ۱ و ۲ و ۳ و ۴ استفاده می کنیم عدد ۴ سبک ساده می باشد یعنی خیلی خلاصه. در ضمن اگر این کادر را خالی بگذارید کلاسیک تبدیل خواهد شد.

CDXCIX =ROMAN(499,0)

LDVLIV =ROMAN(499,1)

XDIX =ROMAN(499,2)

VDIV =ROMAN(499,3)

ID =ROMAN(499,4)

ROUND .۳۹

مقدار عدد را به اندازه تعداد ارقام اعشار تعیین شده گرد می کند . مثال :

2.2 =ROUND(2.15, 1)

2.1 =ROUND(2.149, 1)

-1.48 =ROUND(-1.475, 2)

20 =ROUND(21.5, -1)

در مورد عدد دوم: اگر صفر باشد عدد مورد نظر را به نزدیکترین عدد صحیح گرد می کند و اگر منفی باشد این تقریب را روی قسمت صحیح عدد انجام می دهد نه قسمت اعشاری.

ROUNDDOWN .۴۰

این تابع عدد داده شده را بر حسب تعداد ارقام داده شده رو به پایین گرد می کند . (به طرف صفر)
مثال:

3=ROUNDDOWN(3.2, 0)

76=ROUNDDOWN(76.9,0)

3.141=ROUNDDOWN(3.14159, 3)

-3.1=ROUNDDOWN(-3.14159, 1)

31400=ROUNDDOWN(31415.92654, -2)

ROUNDUP .۴۱

این تابع عدد داده شده را بر حسب تعداد ارقام داده شده رو به بالا گرد می کند. (به دور از صفر)
مثال:

4 =ROUNDUP(3.2,0)
77 =ROUNDUP(76.9,0)
3.142 =ROUNDUP(3.14159, 3)
-3.2 =ROUNDUP(-3.14159, 1)
31500 =ROUNDUP(31415.92654, -2)

SERIESSUM .۴۲

خیلی از توابع را می توان با تابع توان تقریب زد. این تابع برای محاسبه مقدار تابع توان بکار می رود. در زیر فرمول این تابع را می بینید :

$$SERIES(x, n, m, a) = a_1 x^n + a_2 x^{(n+m)} + a_3 x^{(n+2m)} + \dots + a_j x^{(n+(j-1)m)}$$

که در آن :

x: مقدار ورودی برای سری توان می باشد .
N: میزان توان نهایی است که می خواهید X به آن توان برسد.
M: میزان فاصله (تفاوت) در توان که با n در توان جمع می شود .
Coefficients: تعداد جملات را در سری توان تعیین می کند. مثلاً عدد ۴ برای این پارامتر به این معنی است که در سری توان باید ۴ جمله وجود داشته باشد .

SIGN .۴۳

علامت عدد را تعیین می کند. اگر عدد داده شده مثبت باشد ۱، اگر صفر باشد صفر و اگر عدد منفی باشد -۱ باز می گرداند. مثال :

1 =SIGN(10)
0 =SIGN(4-4)
-1 =SIGN(-0.00001)

SIN .۴۴

سینوس زاویه را محاسبه می کند. البته باید زاویه را برحسب رادیان وارد کنیم .

1 =SIN(PI()/2)
0.5 =SIN(30*PI()/180)

اگر مایل باشید می توان درجه را با یک تغییر به صورت درجه وارد کرد به مثال توجه کنید:

0.5 =SIN(RADIANS(30))

SINH .۴۵

سینوس هیپربولیک را محاسبه می کند فرمول این تابع قبلا آورده شده است .
مثال:

$$1. 175201194 = \text{SINH}(1)$$

SQRT .۴۶

جذر عدد را محاسبه می کند .مثال :

$$4 = \text{SQRT}(16)$$

$$\# \text{NUM!} = \text{SQRT}(-16)$$

$$4 = \text{SQRT}(\text{ABS}(-16))$$

همان طور که می بینید در جذر ۱۶- خطا داده شده است برای جذر گیری از این عدد مقدار قدر مطلق آنرا با تابع ABS پیدا کرده ایم.

SQRTPI .۴۷

مقدار جذر حاصل ضرب عدد داده شده در عدد پی را بازمی گرداند.
مثال:

$$1.772454 = \text{SQRTPI}(1)$$

SUBTOTAL .۴۸

برای یک سری داده (عدد یا متن) توابعی را محاسبه می کند که این تابع محاسبه شده را می توان با شماره ای مشخص کرد. مثلا شماره ۱ مخصوص تابع میانگین می باشد پس این تابع به ازای عدد یک و یک سری داده میانگین آنها را محاسبه خواهد کرد. لیست کامل اعداد به همراه توابع متناظر آنها در زیر آورده شده است:

نام تابع	شماره تابع (بدون احتساب داده های مخفی)	شماره تابع (با احتساب داده های مخفی)
AVERAGE	۱۰۱	۱
COUNT	۱۰۲	۲
COUNTA	۱۰۳	۳
MAX	۱۰۴	۴
MIN	۱۰۵	۵
PRODUCT	۱۰۶	۶
STDEV	۱۰۷	۷
STDEVP	۱۰۸	۸
SUM	۱۰۹	۹
VAR	۱۱۰	۱۰
VARP	۱۱۱	۱۱

مطلبی که در عنوان ستونها به صورت داده مخفی می بیند یعنی اینکه ممکن است که شما برخی سطرها و ستونها را پنهان کرده باشید (این کار با انتخاب سطر یا ستون مورد نظر و راست کلیک روی آن و انتخاب گزینه hide امکان پذیر است). اگر از شماره های ستون اول یعنی ۱ و ۲ و.. استفاده کنید داده هایی که در محدوده انتخابی ما مخفی شده اند در محاسبه دخالت داده خواهند شد و اگر از شماره های ستون دوم استفاده کنید این عمل صورت نخواهد گرفت و فقط داده هایی که روی می شوند محاسبه می شوند.

1	20	1000	
2	30	5000	
3	40	7000	
5	45	7200	
6	50	8000	
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			

تکنه ۱: اگر سطری را مخفی کردید برای آشکار نمودن آن باید سطرهای اطراف سطر مخفی را انتخاب کنید مثلاً برای سطر مخفی ۴ باید سطرهای ۳ و ۵ را با یک بار درگ کردن ماوس انتخاب کنید سپس راست کلیک کنید و گزینه unhide (آشکار ساختن) را انتخاب کنید در مورد ستون مخفی نیز به همین طریق عمل کنید.

تکنه ۲: استفاده از این تابع کمی مشکل به نظر می رسد. در حالی که با استفاده از ویژگی لیست می توان به همه این توابع، آن هم بسیار آسانتر دسترسی داشت.

	A	B
1	ستون ۱	
2	2	
3	3	
4	5	
5	7	
6	11	
7	*	
8	28	

برای ساختن یک لیست ابتدا از منوی data گزینه list و سپس create list را انتخاب کنید. محدوده از سلولها را به عنوان لیست انتخاب کنید. حال لیست شما ایجاد شده است کافی است داده ها را در آن تایپ کنید لیست محدود به ابعاد ابتدایی نمی باشد و اگر در خانه آخر اینتر بزنید لیست گسترش می یابد. حال در لیست ساخته شده می توان به راحتی کارهایی که در بالا توسط تابع subtotal انجام می دادیم اینجا ساده تر انجام می دهیم. هنگامی که با ماوس خانه ای از لیست را انتخاب میکنیم toolbar لیست ظاهر می شود در این نوار ابزار آیکونی با علامت سیگما وجود دارد روی آن کلیک کنید می بینید که جمع اعداد لیست را محاسبه کرده در آخرین خانه لیست با رنگ توپر نشان می دهد آن عدد را انتخاب کنید می بینید که در کنار آن یک فلش کوچک ظاهر می شود اگر این فلش را بزنید می توانید به توابعی که در بالا داشتیم براحتی دسترسی داشته باشید.

SUM .۴۹

مجموع اعداد را محاسبه می کند. در این میان اگر سلولی دارای متن true یا false باشد آنها را به ۱ و ۰ تبدیل می کند و سپس جمع می زند. متن های دیگر نادیده گرفته می شوند.

مثال:

$$5 = \text{SUM}(3, 2)$$

$$21 = \text{SUM}("5", 15, \text{TRUE})$$

همانطور که گفته شد true به ۱ تبدیل شده و جمع زده شده است.

۵۰. SUMIF

محدوده ای از اعداد را با شرط خاصی جمع می زند. دارای سه پارامتر به شرح زیر می باشد:

Range: محدوده ای از اعداد است که می خواهیم برای جمع زدن روی آنها شرط بگذاریم.

Criteria: شرطی که برای جمع زدن روی اعداد اعمال می شود. مثل "<3" یا "5" یا "boy".

Sum_range: محدوده جمع واقعی.
مثال زیر مطلب را روشن تر می کند.

age	income
20	1000
30	5000
40	7000
35	6000
45	7200
50	8000

با داشتن جدول سن و درآمد می خواهیم بدانیم مجموع درآمد افراد بالای ۲۵ سال چقدر است؟ برای این کار در یک سلول خالی تابع SUMIF را اعمال می کنیم. ستون سن را به عنوان RANGE و ستون INCOME را به عنوان SUM_RANGE وارد می کنیم. برای شرط هم وارد می کنیم ">=35".

The screenshot shows the SUMIF dialog box with the following fields:

- Range: A2:A7
- Criteria: ">=35"
- Sum_range: B2:B7

The result displayed is = 28200. Below the fields, there is explanatory text in Persian: "سلولهای مشخص شده با وضعیت یا معیارهای داده شده را جمع می بندد." and "سلولهای واقعی هستند برای جمع بستن. اگر حذف شدند، سلولهای درون محدوده مورد استفاده قرار گرفته می شود." At the bottom, there are buttons for "لغو" (Cancel) and "موافق" (OK).

در اینجا تابع چک می کند که آیا سن شخص بالای یا مساوی ۲۵ هست یا نه اگر در شرط صدق کند مقدار متناظر آن را از ستون SUM_RANGE انتخاب می کند و جمع می زند.

نکته: اگر SUM_RANGE حذف شود (در تابع وارد نشود) آنگاه پس از برقراری شرط مقدار خود RANGE جمع زده می شود.

۵۱. SUMPRODUCT

مجموع حاصل ضرب دو آرایه را محاسبه می کند یعنی ابتدا تک تک داده ها را در هم ضرب می کند سپس با هم جمع می زند که حاصل یک عدد می شود .
مثال:

Array 1	Array 1	Array 2	Array 2
3	4	2	7
8	6	6	7
1	9	5	3

فرمول =SUMPRODUCT(A2:B4, C2:D4) در مورد این جدول به صورت زیر محاسبه می شود :

$$3*2 + 4*7 + 8*6 + 6*7 + 1*5 + 9*3=156$$

۵۲. SUMSQ

مجموع مربعات اعداد را محاسبه می کند.مثال:

$$25=SUMSQ(3, 4)$$

۵۳. SUMX2MY2

مجموع اختلافات بین مربعات دو محدوده از اعداد یا دو آرایه را محاسبه می کند که از فرمول زیر محاسبه می شود:

$$SUMX2MY2 = \sum (x^2 - y^2)$$

مثال:

جدول زیر را در نظر بگیرید:

آرایه ۱	آرایه ۲
3	1
5	2
4	6

برای محاسبه تابع فوق در مورد دو آرایه این جدول داریم:

$$9=SUMX2MY2(A2:A4;B2:B4)$$

البته بدون وارد کردن داده در سلولهای اکسل نیز می توان این تابع را محاسبه کرد به فرمول زیر توجه کنید:

$$= SUMX2MY2(\{3,5,4\};\{1,2,6\})$$

به تفاوت علامت بین اعضای یک آرایه درون آکولاد و علامت بین دو آکولاد دقت کنید.

۵۴. SUMX2PY2

مجموع جمع مربعات بین دو محدوده از اعداد یا دو آرایه را محاسبه می کند. این تابع شبیه تابع بالایی است با این تفاوت که این جا منها به جمع تبدیل شده است.

$$SUMX2PY2 = \sum (x^2 + y^2)$$

SUMXMY2 .۵۵

مجموع مربعات اختلاف دو آرایه به عبارت ساده تر:

$$\text{SUMXMY2} = \sum (x - y)^2$$

TAN .۵۶

تانژانت زاویه داده شده را محاسبه میکند. البته زاویه باز هم به رادیان داده می شود که البته می توان از ترفندهای گفته شده استفاده کرد و زاویه را به صورت درجه وارد کرد.

مثال: برای محاسبه تانژانت ۴۵ درجه داریم:

$$1 = \text{TAN}(45 * \text{PI}()) / 180$$

یا

$$1 = \text{TAN}(\text{RADIANS}(45))$$

TANH .۵۷

تانژانت هیپربولیک را برای زاویه داده شده محاسبه میکند. برای دیدن فرمول تانژانت هیپربولیک به قسمت تابع شماره ۲ (ACOSH) مراجعه کنید. مقدار زاویه این تابع می تواند هر مقدار حقیقی باشد.

TRUNC .۵۸

قسمت اعشاری عدد را حذف می کند و فقط قسمت صحیح را نشان می دهد (به این روش قطع کردن می گویند) دقت کنید این تابع عدد را گرد نمی کند پس با تابع های قبلی که در بالا دیدیم فرق دارد
به مثال های زیر توجه کنید:

$$8 = \text{TRUNC}(8.9)$$

$$-8 = \text{TRUNC}(-8.9)$$

$$3 = \text{TRUNC}(\text{PI}())$$

البته این تابع یک قسمت اختیاری نیز دارد (قسمتهای اختیاری در توابع کم رنگ تر از قسمتهای اجباری دیده می شوند). این قسمت Num_digits تعیین می کند که عدد را در چه سطحی قطع کند. مثال:

$$155 = \text{TRUNC}(155.256)$$

$$155.2 = \text{TRUNC}(155.256; 1)$$

$$155.25 = \text{TRUNC}(155.256; 2)$$

$$150 = \text{TRUNC}(155.256; -1)$$

$$100 = \text{TRUNC}(155.256; -2)$$

پس وقتی می نویسیم $\text{TRUNC}(155.256;1)$ یعنی بعد از اعشار یک رقم برو جلو و بعد از آن به جای اعداد بعدی صفر قرار بده. همین طور در مورد $\text{TRUNC}(155.256;-2)$ یعنی دو رقم از ممیز به عقب برگرد و کلیه اعداد را صفر قرار بده.

**Get more e-books from www.ketabton.com
Ketabton.com: The Digital Library**